

MATERIAL DOCENTE INSTITUCION UNIVERSITARIA COLEGIO MAYOR DEL CAUCA

Proceso: Planeación Académica

Código
600.R.06

Versión
02

Emisión
20-04-2022

Página
1 de 2

Movimientos avanzados - Ciclos de Personajes

Guía de Curso – 26/05/2023

Autor(es):

Martin Felipe Quintero Trochez
Docente Ocasional Tiempo Completo

Resumen:

Video tutorial para explicar como realizar ciclos de personajes en Adobe Animate

Palabras clave:

Animación, Animación por ordenador, Stop-motion, Animación de celuloide, Dibujo animado

Descripción:

Video para realizar un ciclo: Importa el personaje a Adobe Animate en formato de imagen analoga o Digital. Crea huesos en las articulaciones principales y agrega más para formar la estructura del esqueleto. Vincula las capas de las partes del cuerpo a los huesos correspondientes. Mueve y ajusta los huesos y partes del cuerpo en cada cuadro clave para lograr el movimiento deseado. Utiliza la interpolación de movimiento para suavizarlo. Repite el ciclo copiando y pegando los cuadros clave.

Este video lo encuentras en: <https://vimeo.com/830691062?share=copy>

FACULTAD DE ARTE Y DISEÑO

Diseño Visual

Institución Universitaria Colegio Mayor del Cauca.

Referencie este documento así:

Quintero, M. F. (2021). Ciclos de Personajes [Guía de curso]. Institución Universitaria Colegio Mayor del Cauca.

