

MATERIAL DOCENTE INSTITUCION UNIVERSITARIA COLEGIO MAYOR DEL CAUCA

Proceso: Planeación Académica

Código 600.R.06	Versión 02	Emisión 20-04-2022	Página 1 de 2
--------------------	---------------	-----------------------	------------------

Haga clic aquí para escribir texto.

## Ejercicios de composición, herencia y polimorfismo

Taller de Repaso – 24/10/2022

### Autor:

Gustavo Eduardo Gil Prado

Docente

### Resumen:

Se presentan 4 ejercicios en los que se aplican los conceptos de composición, herencia y polimorfismo. Para su solución el estudiante debe codificar las clases del diagrama propuesto empleando C# y Visual Studio Code

### Palabras clave:

*Programación, C#, Programación Orientada a Objetos, Herencia, Polimorfismo*



FACULTAD DE INGENIERÍA

Ingeniería Informática

Institución Universitaria Colegio Mayor del Cauca

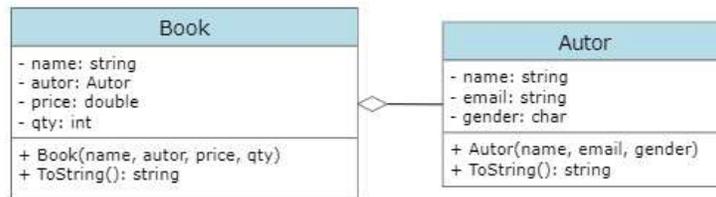
Referencie este documento así: Gil, G. E. (2022). Ejercicios de composición, herencia y polimorfismo. Institución Universitaria Colegio Mayor del Cauca.



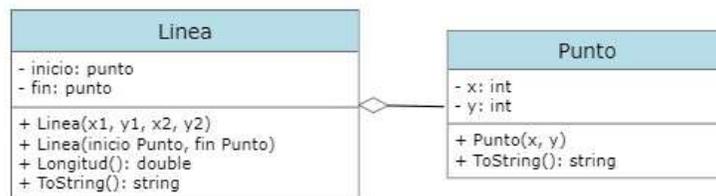
## Ejercicios de composición, herencia y polimorfismo

Resuelva de manera individual los ejercicios siguientes realizando su implementación en C# de acuerdo a los siguientes diagramas de clases. En todos los en donde estén definidos los métodos ToString() se debe generar el string con el título y el valor asociado. Ej. "Nombre: Luisa"

1. Genere una aplicación de consola que permita almacenar un conjunto de libros, ingresando de forma manual cada uno de ellos

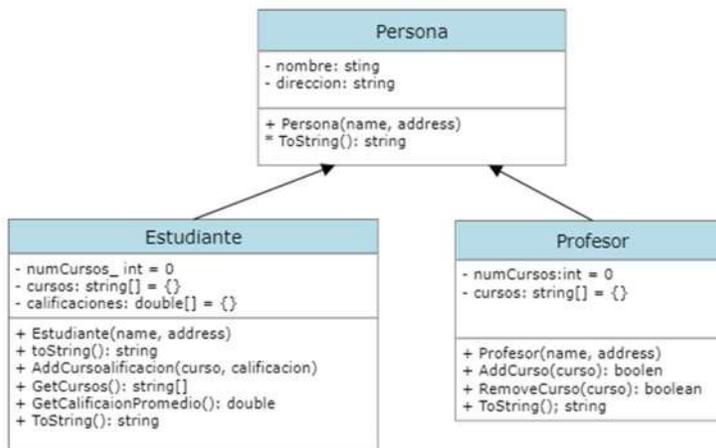


2. Genere una aplicación de consola que permita almacenar diferentes líneas definidas en un plano cartesiano

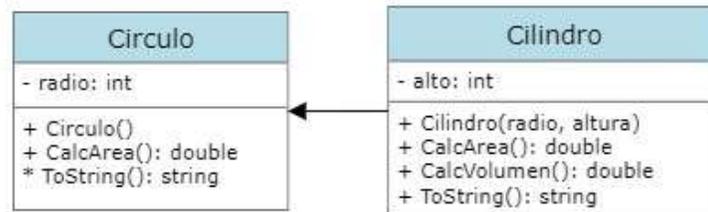


3. Herencia persona, estudiante-docente

Para este ejercicio realice una aplicación web usando Blazor, en donde se pueda gestionar la información de un estudiante y un docente (  $\longrightarrow$  esta flecha representa herencia en este modelo, debería estar solo con los bordes, pero la herramienta la rellena de color )



4. El objetivo es implementar las clases haciendo uso de la herencia, en los métodos que se llaman igual, se deben reescribir de forma adecuada para obtener los valores correctos (  esta flecha representa herencia en este modelo, debería estar solo con los bordes, pero la herramienta la rellena de color )



Este ejercicio pueden realizarlo como app de consola o web.

Tomado y adaptado de: Nanyang Technological University (<https://www.ntu.edu.sg/>)

Modelos hechos en: <https://cloud.smartdraw.com/>

Última actualización: 24/10/2022